



⑤【宇宙のカガク】
太陽系や銀河のスケール感を全身で体感できるデジタル体験装置。全身を使った操作により、宇宙空間の移動を体験し、与えられたミッションをこなしていく。VRに対応



⑥【生き物を見つける】フィールドごとに大型からマイクロ生物までスケールの違う多くの生き物があることを知るための大型のタッチモニターを使ったデジタル体験装置。
【生きものになってみる】没入スクリーン映像を使い、選んだ生き物の目線でミッションをこなしていくゲーム性の高い映像装置。VRに対応
【生き物を拡大してみる】顕微鏡を設置しミクロの世界への興味関心を持つ。



⑦【ここにも科学】
施設内外を問わず様々なものを科学的に解説したパネルを設置し、身の回りの物を科学的な視点で捉える能力を養う。
(例 滑車の原理：エレベーターが、滑車の原理を応用していることを学ぶ。)



⑧【屋外展示 (生きものジャンプ)】
科学的な要素を盛り込んだ屋外展示を通して、科学を体感する。
生きもののジャンプ力を動物ごとに比較しながら実寸で表現する。